

Pour pouvoir participer aux activités jeunes, vous devez vous présenter au service population de la Mairie de Grand-Couronne, lundi, mercredi, jeudi et vendredi de 8h30 à 12h15 et de 13h15 à 16h30 et le mardi de 8h30 à 12h15 et de 13h15 à 19h.

. Documents à fournir afin d'établir la Carte Jeunes :

attestation de sécurité sociale, attestation de mutuelle, assurance individuelle corporelle extra scolaire, carnet de vaccination à jour, taux de participation.

Cette carte est obligatoire pour pouvoir participer aux activités jeunes. La Carte Jeunes fait l'objet d'une cotisation annuelle, qui donne droit à 2 sorties gratuites.

Le tarif est établi en fonction du taux de participation. Le montant peut être réglé au moyen des « Bons Temps Libre », distribués par la CAF.

Pour participer aux sorties payantes, des cartes de 5 sorties sont mises en vente au tarif de 17,72 €. Elles sont utilisables par les enfants d'une même famille. Les cartes sont à retirer au secrétariat de la Division Population. Elles peuvent être réglées également au moyen des « Bons Temps Libre ».

Attention :

En l'absence de taux de participation le tarif appliqué sera le plus élevé.

Pour établir votre taux de participation, vous devez vous présenter à la caisse centrale de la mairie avec les documents suivants :

- N° d'allocataire CAF



Service Jeunesse

Programme des activités

**Du jeudi 20 octobre
au mercredi 02 novembre**

6/13 ans

**De 9h à 12h
et de 13h30 à 17h**

local jeunes



Automne 2016

6/9 ans

Jeudi 20 octobre :

Matin : Ombre d'Halloween, bataille spatiale, squelette.

Après-midi : Karakaka, porte-clés, bijoux, lampions, balle aux prisonniers.

Vendredi 21 octobre :

Matin : Frankenstein, jeux de ballon, bibliothèque.

Après-midi : Douaniers Contrebandiers.

Lundi 24 octobre :

Sortie à la journée : Sequoia Aventure, prévoir pique-nique, sortie payante.

Mardi 25 octobre :

Matin : Semainier, double drapeau, masque de citrouille.

Après-midi : piscine.

Mercredi 26 octobre :

Matin : Citrouille, cuisine (gâteau au chocolat), dauphin dauphine.

Après-midi : Sortie Woopi, 14 places.

Chapeau de sorcière, course aux couleurs, atelier maquillage, course aux pinces à linge.

Jeudi 27 octobre :

Matin : Citrouille, thèque, ludothèque.

Après-midi : Lapins chasseurs, argile, déguisement fantôme, création de jeux de pions.

Sortie Woopi, 14 places.

Soirée : Veillée

Vendredi 28 octobre :

Matin : Bibliothèque, course aux chats, finition de jeux.

Après-midi : Forêt, mini-jeux, Minions.

Lundi 31 octobre :

Matin : Sac à mains, jeux de ballon, finition chapeau, déguisement.

Après-midi : Piscine.

Mardi 1er novembre :

Férié

Mercredi 2 novembre :

Matin : Fantôme coton.

Après-midi : Cinéma, prévoir pique-nique.



10/13 ans

Jeudi 20 octobre :

Matin : Présentation des vacances, jeux sportifs, déco de la salle.

Après-midi : Forêt.

Vendredi 21 octobre :

Matin : Lanterne citrouille, jeux collectifs, construction de projet "Agis pour tes droits".

Après-midi : Piscine.

Lundi 24 octobre :

Matin : Ping pong, cuisine.

Après-midi : Badminton, masque d'Halloween, création portrait en pixels.

Mardi 25 octobre :

Matin : Cueillette châtaignes, rencontre intercentres.

Après-midi : Sortie cinéma, prévoir pique-nique.

Mercredi 26 octobre :

Matin : Cueillette champignons (12 places), sortie VTT (12 places, prévoir un pique-nique).

Après-midi : Piscine.

Jeudi 27 octobre :

Matin : Ludothèque, jeu collectif (poule renard vipère).

Après-midi : Grand jeu.

Vendredi 28 octobre :

Matin : Construction clip vidéo "Agis pour tes droits", cuisine.

Après-midi : Sortie bowling.

Lundi 31 octobre :

Matin : Fabrication de tapis d'Halloween.

Après-midi : Grand jeu en forêt.

Mardi 1er novembre :

Férié

Mercredi 2 novembre :

Matin : Thèque.

Après-midi : Activités au choix.

